



Proposte dei percorsi Mate.Land per le scuole secondarie di primo grado

(1) CASA DOLCE CASA (geometria)

Scopriamo insieme la geometria come non l'abbiamo mai conosciuta: punti e linee, triangoli e quadrati, lettere e forme si sveleranno con indovinelli, giochi e attività. Con carta, forbici e legno verificheremo ignote equivalenze e affronteremo sparizioni misteriose: chi non ha paura?

(2) ARCHI E FRECCHE (teoria dei grafi)

Questo è un territorio difficile da esplorare ma non perché ci sono indiani e cowboy: dovremo attraversare un fiume impetuoso senza rischiare di litigare e visitare una città senza passare due volte nella stessa piazza: ci riusciremo?

(3) NON SI PERDE NEANCHE UN BAMBINO (topologia)

Sappiamo davvero distinguere che cosa è sopra e cosa è sotto? E siamo sicuri che dentro sia diverso da fuori? Passiamo insieme attraverso un foglio di carta e entriamo in un mondo dove le certezze cambiano faccia

(4) L'UNIONE FA LA FORZA (origami)

Vedremo insieme come un semplice foglio di carta possa divenire uno strumento per affrontare e risolvere indovinelli e problemi! Sostituiranno riga e compasso e realizzeremo progetti con passaggi precisi per fare emergere le figure nascoste nella carta

(5) MATECADABRA (topologia e geometria "magiche")

Entriamo insieme in Mate.Land dalla porta più magica: frecce che mutano verso, nodi che appaiono, vestiti che scompaiono...Indovinelli e giochi che sembrano impossibili lasciano quasi senza parole e con la voglia di tornare ancora a esplorare il mondo della matematica

(6) NIENTE È COME SEMBRA (pensiero laterale)

Con carta e forbici scopriamo insieme come passare attraverso un foglio di carta, come attraversare un fiume in piena e salvarsi da una vacanza disastrosa, sempre con qualche piccolo aiuto della matematica e tanto "pensiero laterale"

(7) TUTTO A POSTO (tassellazioni)

Mate.Land è un universo in cui tutto è collegato. Lo studio della geometria forniva agli antichi immediate risposte pratiche: con indovinelli, giochi e attività scopriremo insieme che cosa possiamo imparare dalle api per rendere più colorate e belle le nostre case.

i percorsi sono indicativi e possono essere adattati o modificati a seconda delle esigenze