



Percorsi di attivazione alla partecipazione

co-finanziato da: Fondazione Comunità Bresciana

coordinatore: **AMBIENTEPARCO**

partner: **WATSHOP - UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI BRESCIA**

partecipano al progetto:

PUNTO COMUNITÀ BRESCIA ANTICA

COOP. IL CALABRONE

FONDAZIONE CASA DI INDUSTRIA

FONDAZIONE AIB - ISFOR2000



REGOLAMENTO DEL PROGETTO FORMATIVO Dico la mia!

1 Contesto di Riferimento

- 1.1 Nell'ambito del Progetto cofinanziato da Fondazione Comunità Bresciana, AmbienteParco impresa sociale srl con il partner Università degli Studi di Brescia (Watshop) bandisce un Progetto Formativo "Dico la Mia!", di cui questo documento costituisce il regolamento, prevede l'indicazione dei compiti del Comitato Tecnico Organizzatore e della Giuria, le regole e le modalità di partecipazione.
- 1.2 **Obiettivo del Progetto Formativo** è di sviluppare nei giovani consapevolezza sulla necessità di essere parte attiva nell'impegno civile su temi connessi agli Obiettivi di Sviluppo Sostenibile e oggetto di azioni locali. Da un punto di vista educativo, i tornei basati sul confronto e sul dibattito sviluppano tra i partecipanti la capacità di fare ricerca, di approfondire i temi proposti, di lavorare in gruppo e di migliorare le proprie abilità dialettiche, logiche ed oratorie.
- 1.3 Questo progetto formativo viene proposto e sviluppato anche come **PCTO Percorso per le Competenze Trasversali e Orientamento**.
- 1.4 Il formato pdf del presente bando può essere scaricato dal seguente indirizzo: www.ambienteparco.it

2 Comitato Tecnico Organizzatore (CTO)

2.1 Composizione del Comitato Tecnico Organizzatore

Fanno parte del Comitato Tecnico Organizzatore tutte le persone coinvolte nell'organizzazione di questo Progetto Formativo, tra cui:

- 1 project manager, con il compito di coordinare le Sfide e presiedere la Giuria,
- 1 responsabile formazione metodologica, con il compito di determinare le squadre, definire e gestire la formazione metodologica e partecipare alla Giuria,
- i Giudici Arbitri (che partecipano alla definizione del regolamento e alla Giuria)
- 6 Esperti per i dibattiti, con il compito (ciascuno per la propria esperienza) di condurre il pomeriggio di lancio dell'argomento del dibattito, partecipare al pomeriggio di allenamento e partecipare alla Giuria della sfida in cui si discuterà dell'argomento di cui sono esperti

2.2 Compiti del Comitato Tecnico Organizzatore:

- 2.2.1 Mettere a punto il regolamento ed eventualmente modificarlo in itinere, in base ad eventuali criticità
- 2.2.2 Attribuire i ruoli a chi aderisce al CTO, secondo quanto descritto al punto 2.1
- 2.2.3 Curare la promozione, la progettazione e la realizzazione delle Sfide, e definirne le date e le modalità di svolgimento
- 2.2.4 Regolare la partecipazione: il CTO selezionerà le candidature e definirà le squadre, durante il primo incontro
- 2.2.5 Proporre i temi che saranno poi scelti per votazione dai partecipanti durante il primo incontro
- 2.2.6 Nominare la Giuria, per ogni singola sfida, composta da 3 membri di cui un presidente; un giudice assente può essere sostituito da un altro membro del CTO, su votazione da parte degli altri membri del CTO
- 2.2.7 Derimere eventuali reclami sull'operato della Giuria. Nello spirito di ogni Sfida le squadre accettano il giudizio espresso dai giudici con serenità; qualsiasi reclamo sull'operato di un giudice, sulla sua competenza o imparzialità nel giudicare un dibattito deve essere presentato al CTO, in forma scritta, entro 24 ore della fine del dibattito nel quale si è verificato.
- 2.2.8 Sul giudizio finale, insindacabile, la decisione in merito ad eventuali reclami sull'operato della Giuria spetterà al CTO, in separata sede, dopo aver preso visione di una testimonianza scritta da parte delle due squadre. A descrizione e testimonianza non sono ammesse registrazioni video e/o audio.

3 Partecipazione

- 3.1 La partecipazione è riservata ai giovani tra i 16 anni e i 26 anni compiuti alla data del primo incontro fissata per qs anno al 22 OTTOBRE 2019.
- 3.2 Per partecipare è importante presentare un *form personale* di iscrizione predisposto dal CTO, dando informazione dei dati anagrafici e della motivazione per cui si intende partecipare.
- 3.3 L'invio dei relativi allegati (liberatorie per minorenni e liberatorie per utilizzo immagini, sottoscrizione del Regolamento da parte dei partecipanti e quanto altro sarà ritenuto necessario dal CTO) dovrà essere effettuata entro la data del 15 OTTOBRE 2019
- 3.4 Il mancato o parziale invio della documentazione entro la data stabilita comporterà l'impossibilità di partecipazione. Eventuali deroghe all'invio completo della documentazione e alla scadenza potranno essere concesse dalla Giuria.
- 3.5 Potranno partecipare alle varie fasi solo i 30 candidati che saranno stati giudicati ammissibili dalla



Giuria.

- 3.6 IN fase di selezione (tra il 15 e il 22 ottobre) per stabilire la graduatoria di ammissionesi terrà conto della motivazione espressa in fase di iscrizione e delle seguenti priorità: parità di genere, eterogeneità di età, eterogeneità di scuole e università di provenienza.
- 3.7 L'iscrizione al Progetto Formativo corrisponde alla totale accettazione del presente Regolamento.
- 3.8 Qualora si iscrivano al progetto meno di 18 persone, il progetto sarà annullato.

4 Composizione delle squadre partecipanti

- 4.1 L'iscrizione è personale e il CTO andrà a definire nr 6 squadre durante il primo incontro.
- 4.2 Ogni squadra sarà composta da un numero massimo di 5 ragazzi (tra i 16 e i 26 anni).

5 Struttura del Progetto Formativo

- 5.1 Il progetto inizia con un incontro Zero in cui viene presentato ai partecipanti, vengono definite le squadre dalla giuria e vengono scelte le tematiche dei diversi dibattiti (per votazione dei partecipanti e del CTO) e accettato il regolamento.
- 5.2 Ogni tematica verrà affrontata in 4 momenti:
 - o un primo incontro di presentazione della tematica - BrainStorming
 - o un secondo incontro di formazione sulla metodologia del dibattere (non necessariamente focalizzato sulla tematica)
 - o un terzo incontro di allenamento
 - o un quarto incontro di Sfida. La giornata di sfida comprende 3 dibattiti che vede coinvolte tutte le 6 squadre.

6 Premio finale

- 6.1 Tutti i partecipanti riceveranno un attestato di partecipazione
- 6.2 Il CTO collaborerà attivamente per permettere agli Istituti Scolastici di riferimento dei partecipanti di prevedere dei crediti formativi per i ragazzi che parteciperanno a questo progetto formativo.
- 6.3 Il CTO ritiene che questo progetto formativo possa rientrare nelle attività di PTCO per gli studenti. Tra le principali competenze che il progetto permette di sviluppare: il problem solving. Il lavoro di squadra, la capacità di parlare in pubblico, l'orientamento al risultato, la gestione dello stress. Il CTO può garantire la certificazione delle ore impegnate. Per l'effettivo riconoscimento come attività PTCO, va fatto riferimento ad ogni singolo Istituto Scolastico.
- 6.4 Le sfide vengono "giudicate" da una Giuria che assegnerà il punteggio come in allegato VALUTAZIONE.
- 6.5 Alla squadra vincitrice verrà assegnato un premio finale.
- 6.6 E' prevista anche la premiazione dei due migliori oratori, per il contenuto e per lo stile.
- 6.7 Il premio finale è costituito da un week end (2 giorni) al Festival dell'Economia di Trento per giugno 2020, con un accompagnatore adulto. Nel premio è compreso:
 - o viaggio in treno regionale, 2 classi
 - o alloggio per una notte,
 - o una cena
- 6.8 Qualora, per qualunque motivo, il premio non venga ritirato, il premio verrà devoluto a ADL a Zavidovici - onlus

Allegati

0 Regolamento del Progetto Formativo

1 Modulo di iscrizione

1a Autorizzazione Genitori - per minori

1b Liberatoria fotografie - per maggiorenni

2 Modello per la Sfida

3 Temi del Dibattere

4 Standard di valutazione

progetto



finanziato da



COORDINATORE



partner

