

LO SPAZIO CHE TI RICARICA



ambiente**parco**

SCIENCE.LAB

KIT SCIENTIFICI PER LE SCUOLE PRIMARIE E SECONDARIE

I Kit disponibili sono:

TOPOLOGIA - ORIENTAMENTO (1 - 2- 3 primaria)

Attraverso la proposta di giochi e attività il kit offre la possibilità ai ragazzi di impostare e risolvere labirinti e percorsi arrivando all'utilizzo delle coordinate.

Obiettivi:

sapersi muovere ed orientare nello spazio e su una griglia, saper anticipare azioni ed eventi, saper interpretare correttamente una serie di comandi legati agli spostamenti, saper dare dei comandi per far spostare un oggetto da un punto di partenza ad uno di arrivo predefiniti

Il kit potrà essere utilizzato in più discipline:

- Geografia (concetti topologici e orientamento spaziale)
- Matematica (il piano cartesiano e le coordinate- problem solving)

ARIA (primaria e secondaria di primo grado)

Il kit permette di svolgere alcuni esperimenti volti ad evidenziare concretamente alcune caratteristiche dell'aria: composizione, comprimibilità, peso e volume in diverse condizioni.

ACQUA (primaria e secondaria di primo grado)

Kit per studiare le caratteristiche dei fluidi, in particolare dell'acqua. Con materiale semplice si potranno sperimentare ciclo dell'acqua (e passaggi di stato) capillarità, tensione superficiale.

GEOMETRICA.MENTE (primaria)

Kit per approfondire la conoscenza delle figure piane (da ritrovarsi in ciò che ci circonda, in opere d'arte etc..) e per giocare con le trasformazioni. Verranno forniti anche geopiani e specchi per attività relative alla simmetria.

LUDICA.MENTE (3- 4- 5 primaria)

Conosciamo insieme la storia, il luogo d'origine e la filosofia che caratterizzano i giochi contenuti nel kit provenienti dai 5 continenti con diverse filosofie di base (giochi di cattura, di fuga, di percorso...)

Il kit potrà essere utilizzato in più discipline:

- matematica (logica, calcoli rapidi, grafi...)
- storia (le diverse società e culture)
- geografia

Saranno utilizzabili anche per attività di conoscenza fra alunni e di integrazione (valorizzando le origini dei ragazzi)

ELETTRICA.MENTE (4 - 5 primaria, secondaria di primo e secondo grado)

Utilizzando semplici moduli gli studenti potranno sperimentare: i componenti di un circuito, la chiusura di un circuito, circuiti in serie e in parallelo, accenno alle energie rinnovabili, basi di elettrostatica e magnetismo

Il kit potrebbe anche essere base per approfondire le tematiche relative all'impianto elettrico domestico oltre che per introdurre il sistema nervoso (per la scuola secondaria di primo grado)

Per la scuola primaria sarà occasione per approcciarsi operativamente ad una tematica complessa quale l'energia elettrica e l'energia in genere con proposta di attività creative che richiedono l'applicazione di quanto illustrato.

DIGESTI.AMO (secondaria di primo grado)

Il kit permette di svolgere alcuni esperimenti volti ad evidenziare concretamente alcune sostanze nutritive presenti in vari tipi di cibo e i processi e le reazioni chimiche necessari per la loro assimilazione.

EUREKA! GALLEGGIA (secondaria di primo grado)

Kit per approfondire le proprietà della materia (volume, peso, peso specifico, densità...) e per verificare il principio di Archimede.